

GEZIELT UND NACHHALTIG DEN FORSCHERGEIST WECKEN

Ein Abenteuer ist ein Erlebnis, das sich stark vom Alltag unterscheidet, das interessant, spannend und faszinierend ist.

Dementsprechend ist die Welt der Wissenschaft ein einziges großes Abenteuer. Unsere Welt ist spannend und steckt voller faszinierender Phänomene, die es zu entdecken gilt.

Junge Menschen sind begeisterungsfähig, neugierig und offen für Neues. Dinge hinterfragen und alles ausprobieren – etwas völlig Natürliches und so werden täglich unendliche Mengen an Wissen und Erfahrungen gesammelt.

FRAGEN, FORSCHEN UND BEGREIFEN!

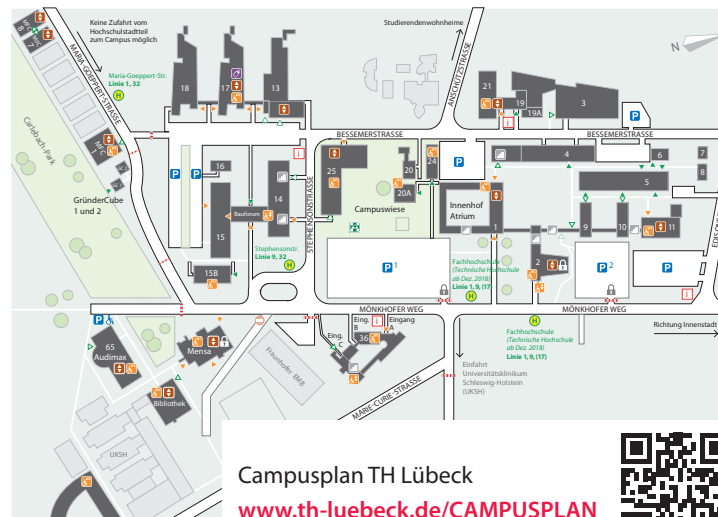
Kinder und Jugendliche können bei uns am JuniorCampus bereits in jungen Jahren vielfältige, praktische Experimentier- und Forschungserfahrungen sammeln.

Mit unseren Angeboten setzen wir uns für die Förderung im Bereich von Naturwissenschaften, Technik und Medizin ein. Es gilt so früh wie möglich das Interesse bei Kindern und Jugendlichen an diesen Themenbereichen zu wecken und kontinuierlich bis hin zur Berufswahl weiterzuentwickeln.

Wir freuen uns auf euch!
Euer JuniorCampus-Team



Grafik nach dem Modell des Forschungskreislaufs von Prof. Dr. Brunnhilde Marquardt-Mau



JUNIORCAMPUS

Technische Hochschule Lübeck
Mönkhofer Weg 239
23562 Lübeck

LEITUNG

Prof. Dr. Jürgen Tchorz

KOORDINATION

Dipl.-Kffr. Janina Mahncke
Tel.: +49 451 300 5503
Fax: +49 451 300 5534
janina.mahncke@th-luebeck.de
www.juniorcampus-luebeck.de

AKTIV FÖRDERN! So können Sie mitmachen:

Bringen Sie sich aktiv durch eine Zeit-, Material- oder Geldspende ein und werden Sie ein Teil des JuniorCampus. Gerne stehen wir Ihnen jederzeit persönlich für Fragen und nähere Informationen zur Verfügung.

Sprechen Sie uns gerne jederzeit an!

Verantwortlich für den Inhalt: TH Lübeck, JuniorCampus
Fotos: soweit nicht anders angegeben © TH Lübeck

FRAGEN, FORSCHEN UND BEGREIFEN!



JUNIORCAMPUS

MINT – Nachwuchsförderung und mehr ...

**EXPERIMENTIERANGEBOTE
UND SCHÜLERLABORE
FÜR SCHULEN**

**20
19**

www.juniorcampus-luebeck.de





EXPERIMENTIERANGEBOTE FÜR GRUNDSCHULEN

Grundschülerinnen und Grundschüler haben bei uns die Möglichkeit, aktiv zu unterschiedlichen wissenschaftlichen Themen zu forschen und zu experimentieren.

1. – 2. JAHRGANG

Ist Luft nur zum Atmen da?

Wir haben sie immer um uns, nutzen sie täglich – doch woraus besteht sie eigentlich und wozu brauchen wir sie? Wie schwer ist sie? Welche „Kraft“ steckt in ihr? ...

Mein Körper – Deine, meine Körperpolizei!

Wer sorgt dafür, dass wir gesund bleiben, und Krankheitserreger oder Fremdkörper nicht aktiv werden können? Und was geschieht, wenn wir doch einmal krank geworden sind? ...

3. – 4. JAHRGANG

Abtauchen in die Lübecker Bucht/Unsere Ostsee! *

Ist unsere Ostsee eigentlich ein echtes Meer?
Friert Sie im Winter auch zu? Gibt es Gezeiten?
Was ist Bernstein?
Wie alt ist die Ostsee? ...

Kraft und Bewegung!

Was passiert, wenn wir oder die Dinge um uns herum in Bewegung kommen? Bewegung braucht Kraft, aber was ist das eigentlich „Kraft“? ...

Die Magie der Magnete – magische Effekte!

Wann wirkt ein Magnet und wann wirkt er nicht?
Ziehen Magnete eigentlich alles an?
Wann stoßen sie sich ab? ...

EXPERIMENTIERANGEBOTE FÜR SEKUNDARSTUFE 1

**Forschungsgeist fördern anstelle von Formeln pauken!
Wissenschaft ist vielfältig und ein faszinierendes Erlebnis.
Neugierde und Spaß stehen hierbei als Motivation im Vordergrund.**

5. – 9. JAHRGANG

Energie – Sonne, Wind und Wärme schlau genutzt!

Was ist das eigentlich, Energie? Woher kommt unsere Energie?
Wann brauchen wir besonders viel Energie und wofür? ...

Statik – Brückenbau!

Überwinde das schier Unüberwindbare – Brücken bauen wie einst Leonardo da Vinci! Warum halten Brücken? Welche Brücken gibt es? ...

Technik – Von Rädern und Getrieben!

Wie funktioniert ein Getriebe? Wie baut man eine Kette von Zahnrädern so exakt, dass sich alles sinnvoll bewegt? Müssen Zahnräder eigentlich immer rund sein? ...

Technik – Calliope, gestalte deine digitale Welt selbst!

Programmiere Schleifen, bringe einen Hirsch zum Laufen oder lasse ein Auto ferngesteuert fahren - mit dem Calliope mini kannst du spielerisch und kreativ die Welt der Computer kennenlernen ...

Physik – Die Welt der Akustik!

Schall kann schön sein, wenn man Musik hört und störend bzw. schädlich, wenn es zu laut ist. Was ist Schall und wie funktioniert das? ...

SCHÜLERLABORE FÜR SEKUNDARSTUFE 2

Experimentieren und Forschen – Kerngeschäfte der Naturwissenschaften, Technik und Medizin. Unsere Laborexperimente lassen Wissenschaft greifbar werden.

10. – 12./13. JAHRGANG

Die spannende Welt der elektronischen Mikrorechner!

Alleine oder in der Gruppe – Sie helfen uns unser Leben angenehmer zu gestalten oder gar Leben zu retten.

Energie für die Zukunft – Hinter der Steckdose oder was soll ich jetzt tanken?

Produktion und Speicherung von Energie in Batterien und in chemischer Form.

Experimente im Kernphysik-/Strahlenschutzlabor!

Fluch oder Segen? Radioaktivität im Alltag!

Geheimnisvolle Kryptographie!

Das bleibt garantiert geheim!

Haus ohne Heizung!

Nachhaltiges Bauen in der Zukunft.

Wie kann ein Haus ohne Heizung funktionieren?

Handy, Solarzelle oder LED – was Atome so alles können!

Wir führen gemeinsam Versuche zu grundlegenden Eigenschaften von Atomen durch!

Innovative Computeranwendungen: Eye Tracking, Virtual Reality und Multitouch-Tisch im Usability-Labor!

Augenbewegungen mit dem Eye Tracker analysieren, mit Multitouch-Tisch und Virtual-Reality-Brille experimentieren.

So entstehen Gebäude!

Systembauweisen und 3D-Druck: Bauen ohne Zeit und viele Materialien – geht das.

Virtual Reality: Brille drauf – Tür auf!

Gebäude begehen, bevor sie gebaut sind.

„Am Anfang jeder Forschung steht das Staunen.

Plötzlich fällt einem etwas auf.“ (Wolfgang Wickler)

*Teil 1 dieser Veranstaltung findet am JuniorCampus statt.
Teil 2 im Museum für Natur und Umwelt statt. Initiiert durch die
Gemeinnützige Sparkassenstiftung zu Lübeck.